



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Código identificativo

CBP 73/2023

Categoría

Infraestructuras y servicios / Gestión de infraestructuras y servicios

Órgano responsable

Área de Gobierno de Políticas Sociales, Familia e Igualdad
Dirección General de Educación y Juventud
djuventud@madrid.es



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Descripción

El Ayuntamiento de Madrid puso en marcha en marzo del año 2020 el proyecto Conecta Juventud 2.0, iniciativa que buscaba fomentar entre los jóvenes la práctica de ocio saludable desde casa durante la situación de emergencia sanitaria provocada por el COVID-19.

Pasada esta situación, el proyecto continuó con su labor, ampliando su programación a más de 40 modalidades de actividades que fomentan el ocio y promueven la solidaridad y el aprendizaje de los jóvenes. Estas actividades se dividen en las modalidades de arte, salud, deporte, cuidado personal, solidaridad, asesoría jurídica, ciencia y nuevas tecnologías.

Esta buena práctica promueve una adecuada planificación y gestión de recursos humanos poniendo en funcionamiento una iniciativa cultural y de ocio saludable entre la juventud.

Los objetivos específicos de este proyecto son los siguientes:

- Mantener un contacto directo a través de WhatsApp, y redes sociales con los usuarios.
- Ofrecer una programación de interés para los jóvenes a través de medios telemáticos y online.
- Promocionar, buscar y apoyar las oportunidades de solidaridad y compromiso de los jóvenes con la ciudadanía en general.

Sin embargo, la realidad actual difiere de la que originó esta buena práctica. A pesar de ello, Conecta Juventud 2.0 continúa implementándose, aunque ahora la actividad se centra más en la interacción presencial con los jóvenes en los recursos municipales.



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Implantación y desarrollo

El proyecto se puso en marcha en marzo del año 2020, con la idea de que los jóvenes madrileños optaran por un ocio saludable desde su hogar, en la situación de emergencia sanitaria que se estaba viviendo provocada por el COVID-19.

Gracias a la iniciativa de los centros juveniles, la Dirección General de Familias, Infancia, Educación y Juventud, lanzó este proyecto, al que se sumaron los programas "QuedaT.com", "Europa Joven Madrid" Centros Juveniles y las Oficinas de Información Juvenil.

Tras la gran aceptación de esta iniciativa, el Ayuntamiento de Madrid ha ampliado el proyecto con una programación de más de 40 modalidades de actividades que fomentan el ocio y el aprendizaje de los jóvenes.

No obstante, hay menos actividad online por el incremento de la presencialidad en todas las actividades.



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Impacto

Esta buena práctica se ha convertido en un programa valorado por la población joven de Madrid.

Su aplicación ha superado las expectativas marcadas y se han logrado alcanzar cada uno de los objetivos, constatándose que:

- Se ha dado respuesta a la población joven durante su confinamiento.
- Se ha mantenido en contacto directo con los usuarios, para no perder la vinculación y arraigo que se tiene con los jóvenes desde los distintos programas.
- Se ha mantenido la intervención socioeducativa especialmente con la población más vulnerable y con más dificultades.
- Se ha mantenido el Servicio de Información Juvenil de atención a consultas en su horario habitual, a través de los canales de mail, teléfono y WhatsApp.
- Se ha ofrecido una amplia programación cultural, científica, lúdica y formativa.
- Se ha promocionado, buscado y apoyado las oportunidades de solidaridad y compromiso de los jóvenes con la ciudadanía en general.

De manera continua, los profesionales que configuran el programa evalúan, diseñan y trabajan para continuar con la mejora y ampliación esta buena práctica.

Dicho proyecto ha obtenido muy buenos resultados, superando los dos millones de participaciones y cumpliendo todos y cada uno de los objetivos marcados.

Datos desde 1 de enero a 31 de diciembre de 2022.

DATOS	TOTALES
Número de actividades	37.511
Número participantes presenciales	249.920
Número participantes online	148.426
Número de actividades a través de contenido digital	10.127
Número de participaciones en actividades de contenido digital	2.969.223



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Actores

Los actores involucrados en el proceso de diseño, implementación y evaluación de la práctica han sido:

- La Dirección General de Familias, Infancia, Educación y Juventud.
- Los equipos de Centros Juveniles, QuedaT.com, Oficinas de Información Juvenil y Europa Joven Madrid.
- Los coordinadores de proyectos pedagógicos, de actividades de ocio y tiempo libre, monitores y coordinadores informáticos.

La participación de los jóvenes se contempla a través de sus propuestas e intereses, que sirven como guía para programar las actividades de Conecta Juventud 2.0.



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Replicabilidad

La buena práctica es replicable, mediante la elaboración de programas similares por otros ámbitos o entornos y no únicamente en situaciones de emergencia.

Esta práctica es sostenible en el tiempo, siendo necesaria para su mantenimiento o aplicación, la voluntad de la Dirección General de Familias, Infancia, Educación y Juventud junto con la colaboración activa y compromiso de las entidades que trabajan con los jóvenes en los centros que forman parte del proyecto.

Respecto a los medios personales utilizados, se ha contado con cinco personas, una por cada programa. En cuanto a los medios materiales, se han utilizado ordenadores portátiles con conexiones a internet, y aplicaciones como canva o similares. No hay una aportación económica concreta, realizándose con los recursos ordinarios de la Dirección General.



Conecta Juventud 2.0, hacia un ocio juvenil saludable

Difusión y documentación

Actuaciones en materia de educación y juventud:

[Actuaciones en materia de educación y juventud - Ayuntamiento de Madrid](#)

Actividades en Centros Juveniles:

[Actividades en Centros Juveniles - Ayuntamiento de Madrid](#)

Valoración Conecta Juventud 2.0:

[Valora las actividades de Conecta Juventud 2.0 - Ayuntamiento de Madrid](#)

Redes sociales/ Instagram:

Instagram: Madridjuventud:

[Juventud Ayuntamiento Madrid \(@madridjuventud\) • Fotos y videos de Instagram](#)

Centros Juveniles:Instagram: cjuvenilesmadrid:

[Centros Juveniles Madrid \(@cjuvenilesmadrid\) • Fotos y videos de Instagram](#)

Quedat.com: Instagram: quedat_com:

[QuedaT.com \(@quedat_com\) • Fotos y videos de Instagram](#)

Facebook: Información Juvenil Ayuntamiento de Madrid:

[Juventud Ayuntamiento de Madrid | Madrid | Facebook](#)

Twitter: Twitter: @MadridJuventud:

[Madrid Juventud \(@MadridJuventud\) / Twitter](#)